**指针习题**

**1、设有定义：int a,\*pa=&a;以下 scanf 语句中能正确为变量 a 读入数据的是（ A）**

**A) scanf(“%d”,pa); B) scanf(“%d”,a);**

**C) scanf(“%d”,&pa); D) scanf(“%d”,\*pa);**

**2、若有以下定义和语句**

**#include <stdio.h>**

**int a=4,b=3,\*p,\*q,\*w; p=&a;q=&b;w=p;q=NULL;**

**则以下选项中错误的语句是（A ）**

**A) \*q=0; B) w=p; C)\*p=a; D) \*p=\*w;**

**3、有以下程序**

**main()**

**{ int a=7,b=8,\*p,\*q,\*r;**

**p=&a;q=&b; r=p;p=q;q=r;**

**printf(“%d,%d,%d,%d\n”,\*p,\*q,a,b);**

**}**

**程序运行以后的输出结果是(C) A) 8,7,8,7 B) 7,8,7,8**

**C) 8,7,7,8 D) 7,8,8,7**

**4、程序中对 fun 函数有如下说明**

**void \*fun();**

**此说明的含义是(D )**

1. **fun 函数无返回值**
2. **fun 函数的返回值可以是任意的数据类型**
3. **fun 函数的返回值是无值型的指针类型**
4. **指针 fun 指向一个函数，该函数无返回值**

**5、有以下程序**

**int \*f(int \*x,int \*y)**

**{ if(\*x<\*y) return x;**

**else return y;**

**}**

**main()**

**{ int a=7,b=8,\*p,\*q,\*r; p=&a;q=&b; r=f(p,q);**

**printf(“%d,%d,%d\n”,\*p,\*q,\*r);**

**} 执行后输出结果是(B )**

**A) 7,8,8 B) 7,8,7 C) 8,7,7 D) 8,7,8**

**6、设有定义语句**

**int x[6]={2,4,6,8,5,7},\*p=x,i;**

**要求依次输出 x 数组 6 个元素中的值，不能完成此操作的语句是(D) A)for(i=0;i<6;i++) printf(“%2d”,\*(p++));**

**B) for(i=0;i<6;i++) printf(“%2d”,\*(p+i));**

**C) for(i=0;i<6;i++) printf(“%2d”,\*p++);**

**D) for(i=0;i<6;i++) printf(“%2d”, (\*p)++);**

**备注：(D)中(\*p)++是元素值加 1，而不是指针值加 1**

**7、有以下程序**

**main()**

**{ int x[8]={8,7,6,5,0,0},\*s;**

**s=x+3; printf(“%d\n”,s[2]);**

**}**

**执行后的输出结果是(B )**

**A) 随 机 值 B) 0 C) 5 D) 6**

**8、有以下程序段**

**int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=&a[3],b;**

**b=p[5]; b 中的值是(D )**

**A) 5 B) 6 C) 8 D) 9**

**9、有以下程序**

**void fun(int \*a,int i,int j)**

**{ int t;**

**if(i<j) { t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;fun(a,++i,--j);}**

**}**

**main()**

**{ int a[]={1,2,3,4,5,6},i;**

**fun(a,0,5);**

**for(i=0;i<6;i++) printf(“%d”,a[i]);**

**} 执行后的输出结果是(A )**

**A) 6 5 4 3 2 1 B) 4 3 2 1 5 6**

**C) 4 5 6 1 2 3 D) 1 2 3 4 5 6**

**10、有以下程序**

**void swap1(int c0[], int c1[])**

**{ int t ;**

**t=c0[0]; c0[0]=c1[0]; c1[0]=t;**

**}**

**void swap2(int \*c0, int \*c1)**

**{ int t;**

**t=\*c0; \*c0=\*c1; \*c1=t;**

**}**

**main()**

**{ int a[2]={3,5}, b[2]={3,5};**

**swap1(a, a+1); swap2(&b[0], &b[1]);**

**printf(“%d %d %d %d\n”,a[0],a[1],b[0],b[1]);**

**}**

**程序运行后的输出结果是（B）D**

**A）3 5 5 3 B）5 3 3 5**

**C）3 5 3 5 D）5 3 5 3**

**11、有以下程序**

**main() 指向包含 3 个元素的一维数组的指针变量**

**{ int a[][3]={{1,2,3},{4,5,0}},(\*pa)[3],i;**

**pa=a; for(i=0;i<3;i++) if(i<2) pa[1][i]=pa[1][i]-1; else pa[1][i]=1;**

**printf(“%d\n”,a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);**

**} 执行后输出结果是( A)**

**A) 7 B) 6 C) 8 D) 无确定值**

**12、若有以下说明和语句：int c[4][5],(\*p)[5];p=c;能正确引用 c 数组元素的是**

**(B ) D**

**A) p+1 B) \*(p+3) C) \*(p+1)+3 D) \*(p[0]+2)**

**13、有以下程序 main()**

**{ int a[3][3],\*p,i; p=&a[0][0];**

**for(i=0;i<9;i++) p[i]=i+1; printf(“%d\n”,a[1][2]);**

**}**

**程序执行以后的输出结果是(B ) A) 3 B) 6 C) 9 D) 7**

**14、有以下程序**

**main()**

**{ char s[]=“Yes\n/No”,\*ps=s; puts(ps+4);**

**\*(ps+4)=0; puts(s);**

**}**

**程序运行后的输出结果是(B )**

**A) n/No B) /No C) n/No D) /No Yes Yes Yes /No**

**/No /No Yes**

**15、有以下程序**

**main()**

**{ char str[][20]={“Hello”,”Beijing”},\*p=str[0]; printf(“%d\n”,strlen(p+20));**

**} 程序运行后的输出结果是( A)**

**A) 0 B) 5 C) 7 D) 20**

**16、有以下程序**

**main()**

**{ char s[]= “ABCD”,\*p; for(p=s+1;p<s+4;p++) printf(“%s\n”,p);**

**} 程序运行后的输出结果是( BCD) BCD\nCD\nD**

**17、以下程序运行后的输出结果是( gae) main()**

**{ char a[]=“Language”,b[]=“Programe”; char \*p1,\*p2; int k;**

**p1=a;p2=b; for(k=0;k<8;k++)**

**if(\*(p1+k)==\*(p2+k)) printf(“%c”,\*(p1+k));**

**}**

**18、有以下程序**

**main()**

**{ char \*p[10]={“abc”, “aabdfg”, “dcdbe”, “abbd”, “cd”}; printf(“%d\n”,strlen(p[4]));**

**} 执行后输出结果是(A)**

**A) 2 B) 3 C) 4 D) 5**

**19、若有定义：int \*p[3];，则以下叙述中正确的是(B)**

1. **定义了一个基类型为 int 的指针变量 p，该变量具有 3 个指针。**
2. **定义了一个指针数组 p，该数组含有 3 个元素，每个元素都是基类型为 int**

**的指针。**

1. **定义了一个名为\*p 的整型数组，该数组含有 3 个 int 类型元素。**
2. **定义了一个可指向一维数组的指针变量 p，所指一维数组应具有 3 个 int 类**

**型元素。**